

2024年甘肃省 技能大赛
传播大类短视频 赛
竞赛规程

() 赛

赛 名称：短视频

名称：Short Video Production

赛 描述：赛 设计 工程实践创 目 (EPIP) 教 模 式，从工程化、实践 、创 、 目式四个方面，把短视 频 的核 技术技能通过七个任 成 个完 的 目， 提升参赛 手操 能力和创 创 水平，提升参赛 手审美、 价 判断、团队合 的能力， 导教 改革 产 发 、岗 位 求的紧密结合， 赛促教、 赛促融。通过较为完 的 竞赛 目，检 参赛 手策划书编 、素材管理、 视编辑、 画合成、 反思的能力；通过参赛 手对 已参赛的策 划、操 的过程和结果 识地进 深入、 、批判 地回顾、分 和检查， 动探究，提升参赛 手认识 、 完善 的能力。

赛 别： 等 教 (师生同赛)

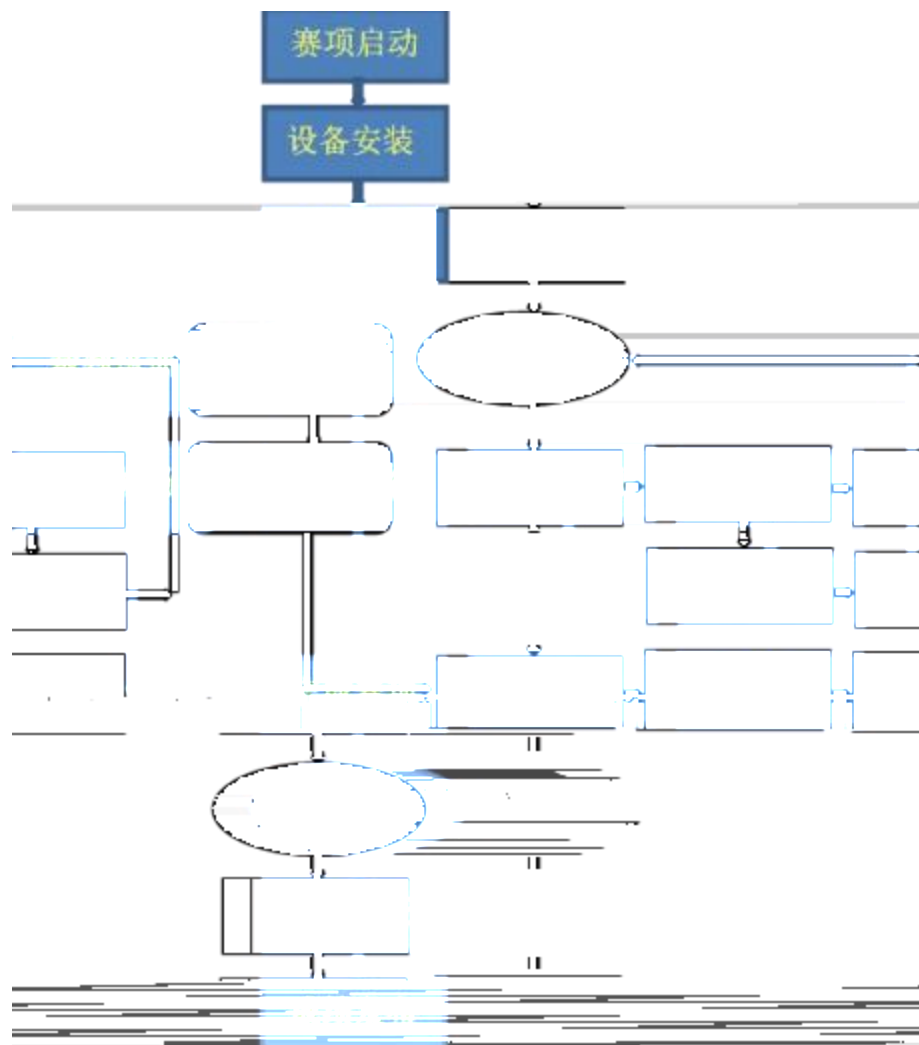
（二）竞赛目的

为贯彻党的二十大精神，落实 共 办公厅、国 办公厅发《“十四 ” 化发 规划》等 策 求，落实《国家 教 改革实施方案》《关 推动 代 教 高 量发 的 见》，建设 代传媒体 ， 视传播手段建设和创 ，推动传统媒体和 媒 体的深度融合，竞赛 甘肃省产 发 求为导 ， 点考核 生 核 技能和核 识为 力点， 全面检 教 教 改 革成果为 手，加强区 间、 间的交流，加强 企间的合 ，推进 出版类、广播 视类、计算机类、经济贸 类、电 商 类、 术设计类等 关 建设和教 发 的同步提升，推进 短视频 技术的教 产 发 、社会 的紧密结合，创 技能 人才培 的良好环境，促进人才培 量的提升。

(三) 竞赛时间

比赛时间安排

日期	时间	内容
第一天	10:00-11:00	工人(含比赛监督、裁判)培训会
	12:00-17:00	竞赛设备检测
	15:00前	各参赛队报到
	15:30-16:00	领队会(抽签), 裁判监督参加
	16:00-16:30	参赛队熟悉比赛场地路
	17:00-18:00	裁判长、场裁判、裁判监督赛前检查, 封闭赛场
第二天	06:30-07:00	参赛队集合前往比赛场
	07:00	启封赛场: 裁判长、场裁判、裁判监督的 监督工人启封赛场
	07:00-08:15	竞赛入场检录: 参赛选手凭顺号接受入场检 录确认没带竞赛禁的工具和材料 二次加密、二次加密
	08:15-08:30	参赛选手根据赛位号工人导进入竞赛 工位、领取竞赛任(密封), 裁判读竞赛规 及赛场规等必说明
	08:30	竞赛开始
	12:30	竞赛结束
	13:00-24:00	评分裁判对竞赛的各参赛队进成绩评定 复核
第三天	10:00-12:00	公布竞赛成绩



(竞赛流程图)

（四）竞赛内容

竞赛命题按《中等职业学校公共基础课程教学标准》中传播类等课程标准，结合岗位要求及对人才培养的要求，统一命题。竞赛考核任务分为编写策划书、制作短视频、撰写反思三个模块。三个模块较完整地覆盖短视频制作流程，体现理论与实践的结合。竞赛试题采用开放命题结合式，考核选手创新策划的能力。竞赛内容共分为三个模块七个任务，比赛时长为4个小时。

参赛选手大赛组委会提供的软件环境，根据提供的素材及要求比赛时间内完成赛题。完成的视频文件必须能完全脱离制作环境播放。

模块一，按规定题目拟题目完成任务1，编写短视频策划书。重点考查：

1. 短视频策划书框架设计能力；
2. 短视频策划的创新能力；
3. 短视频策划的表达能力。

模块二，完成任务2、任务3、任务4、任务5、任务6。根据提供的解说词和素材，按要求创作完成1个短视频，时长180-240秒。重点考查：

1. 时间统筹安排能力；
2. 分工协作和统筹能力；
3. 素材管理能力；

4. 视频编辑能力。

模块三，完成任 7。对编 策划书和 短视频过程进深度思考，分 其存 的不 处， 结 目特色和亮点， 及面临的 题，并提出改进措施。 点考查：

1. 认识的能力；
2. 评估的能力；
3. 批判和探究的能力。

表 1 竞赛内容 览表

模块		主要内容	比赛时长	分值
模块	素材管理及编 策划书	按 规定 题，完成短视频策划任 书编	4 时	20 分
模块二	短视频	根据提供的视频、图片、 乐、解说词等素材，使 规定软件剪辑合成 短视频，该短视频包括片头、 片、片尾		70 分
模块三	反思	深度思考 策划任 书设计、短视频 过程 的经不 ， 结特色、亮点，查存 题，并提出改进措施		10 分

() 竞赛方式和竞赛规

1. 竞赛为师生同赛的团体赛。每 参赛队 1名 生和1名教师 成，参赛 生 为 等 全日 籍 生或 年 高 三 年级（含三年级）全日 籍 生；参赛教师为本 教龄2年 上（含）的 任教师。凡 往届技能大赛（不包含教 能力 比赛） 获 等奖的 生或教师，不得参加今年同 类赛 的比赛。
2. 不得跨 队，同 所 参赛队不超过3 。不设 指导教师， 设领队1名。
3. 竞赛 式为 比赛。
4. 参赛 手报名获得确认后 上不得随 更换。如比赛前参赛 手 故 法参赛， 参 赛 开赛10个工 日 前出具书面 说明，经大赛 委会办公室核实后 更换；如未经报备，发 实际参赛 手 报名 不符的情况，取 参赛 格。
5. 比赛日前 天 ，参赛队 工 人 带领 ， 带身份 件， 按 规定路 进入赛场。任何人 能 定区 观察，不 得进入赛位，不得触碰赛位内 品。
6. 参赛 手 比赛开始前90分 到达 定地点报到，接受工 人对 手身份、 格和 关 件的检查。竞赛计时开始后， 手未到， 视为 动放弃。
7. 参赛 手 持赛位号 规定的时间入场，按抽签确定的赛位号对 号入 ，并将赛位号 台 上角备查。参赛 手不得 带任 何 个人身份 关的 件，不得 带任何通 工具、电 存

储设备及参考资料进入赛场，经发 退出比赛。迟到超过30分 不得入场。

8. 手 竞赛 随时存盘。参赛 手必 按参赛试卷上的求存储全部数据，不按 求存储数据导 数据丢失 按成绩处理。
9. 竞赛过程 如发生机器故 ，必 经 场裁判确认后方能更换机位；竞赛过程 发 题， 手 该当场举手提出。 手提交的 品 不能包含 手 名、 、城市、省份、电话等 手 关的 ，否 取 竞赛成绩。
10. 竞赛过程 ， 手若 、 水或去 手间， 律计算 操 时间内。
11. 参赛 手 洁，讲 明礼貌。参赛 手 格 守赛场纪律、维护赛场 ，服从裁判管理，并具 良好的 素 和安 全 识。
12. 如 特殊 不得提前结束比赛。如果 手提前结束竞赛， 举 手 场裁判示 。经 场裁判 ，并将竞赛 时间及 记录 案后，方可离开比赛 场。 手提前结束比赛后不得 进 任何操 。
13. 竞赛时间 到， 手不得 进 任何操 ，否 取 竞赛成绩。

(六) 竞赛环境

1. 竞赛场地布置

竞赛场地合理设置分为 备区 、警戒区 (分为竞赛区 、评分区)。

2. 竞赛场地要求

(1) 2个机位为1 ，1台 生机和1台教师机，配 同。 侧为 生机， 侧为教师机。每个赛场配备不少 10%的备 机。

(2) 竞赛环境 据竞赛 求和 特点设计，每 机位前后距离为1米 ，保持机位间 够的操 空间和通道。

(3) 每个机位配备220V电 插 2个，机位内的电缆 符合安全 求。每 设单独漏电保护开关。

(4) 每个机位配备1台计算机、1个耳机、1个U盘 (128G，3.0 上接口)。

(5) 每个机位标明机位号，并配备竞赛平台和符合视频 求的 件、软件。

(6) 竞赛场地不提供互联网访 、不提供 WI-FI 接、

(7) 为保 •大 每个竞赛队的赛位 7 Å I \$ ° ”备(P 1†4“p F

(七) 技术规范

1. 行业技术标准与规范

		技术标	规范
号	标 号	标 名称	
1	GY/T 353-2021	《网络视听节目视频格式命名及参数规范》	
2	GY/T 329-2020	《4K超高清视频图 量 观评价 测试图 》	
3	GY/T 299.1-2016	《高 视频编码 第1部分：视频》	
4	GY/T 257.2-2014	《广播电视 进 视频编解码 第2部分：视频符合 测试》	
5	GY/T 257.1-2012	《广播电视 进 视频编解码 第1部分：视频》	
6	GY/T 301-2016	《视频节目对白 幕数据格式规范》	
7	GY/T 155-2000	《高清 度电视节目 及交换 视频参数 》	
8	WH/T 62-2014	《视频 数据规范》	
9	GB/T 1.1-2020	《标 化工 导 》第1部分：标 的结构和编	
10	GB/T 31232.2-2014	《电 商 统计 标体 第2部分： 》	
11	GB/T 34941-2017	《数 化 服 程 化 技术 求》	
12	GB/T 33475.2-2016	《高 多媒体编码第2部分：视频》	
13	GB/T 29265.405-2012	《 设备 共 同服 第405部分：媒体 设备》	
14	GB/T 29265.406-2012	《 设备 共 同服 第406部分：网络多媒体 端 及 》	
15	规范	《网络短视频平台管理规范》 《网络短视频内容 管 媒体 端	

2. 行业内容与行为规范

内容 为规范

号	规范名称	发布单位
1	《互联网 服 管理办法》	国家互联网 办公室
2	《互联网 户 号 管理规定》	国家互联网 办公室
3	《互联网 户公 号 服 管理规定》	国家互联网 办公室
4	《网络短视频内容审核标 》	国网络视听节目服 会
5	《网络短视频平台管理规范》	国网络视听节目服 会
6	《网络 内容生态 理规定》	国家互联网 办公室
7	《 华社 报道 的禁 词和慎 词（ 订）》	华社
8	《互联网危 品 发布管理规定》	国家互联网 办公室
9	《网络 视频 服 管理规定》	国家互联网 办公室、 化和 旅 部、国家广播电视 局
10	《互联网跟帖评论服 管理规定》	国家互联网 办公室
11	《互联网 权 保护办法》	国家版权局
12	《 网络传播权保护条例》	国
13	《未成年人网络保护条例（ 求 见稿稿）》	国家互联网 办公室
14	《 华人民共和国 权法实施条例》	国

3. 专业教学标准

列 教 标 为2017年教 部 版， 代码为当前
代码。

《 等 广播 视节目 教 标 》 (代码: 760202)

《 等 视技术 教 标 》 (代码: 760203)

《 等 数 媒体技术 教 标 》 (代码710204)

《 等 计算机动漫 教 标 》 (代码: 760203)

《 等 媒体 教 标 》 (代码: 730701)

4. 设备使用与操作规范

不得随 删除、 改、 动服 器和参赛 手计算机上的任何 件。

任何人 不得 服 器操 统和参赛 手计算机上擅 安 任何软
件。

不得更改计算机 统配 。

5. 业知识和技能要求

深度认 社会 核 价 观及 确 论方 ， 具备传媒 法律法
规 识基础。

策划书编 的基础技能。

熟 拍摄、 的 识基础。

熟 常见脚本 方式、拍摄方式。

具备短视频 的基本操 能力。

(八) 技术平台

1. 竞赛平台

- (1) 竞赛平台具备本地部署能力;
- (2) 具备试题 发和上收管理功能, 保 所 手同时开始和结束比赛;
- (3) 具备充 版权素材, 包括 乐、图片、视频等内容。能够对素材库内素材按视频、 频、图片等不 件类 进 分类和标签管理, 并 持关键词搜索, 方便检索;
- (4) 具备后台统 管理能力, 竞赛 品分 存储和隔离能力, 户权 分级管理能力, 保 赛后 卷;
- (5) 持对 号进 角色权 管理;
- (6) 保 国产化, 版或官方使 授权, 比赛期间免费使 ;
- (7) 具备团队空间, 能 持团队 同创 , 大 持20G;
- (8) 具备离 化 功能。

2. 计算机配

计算机配 情况

名称	要求
操 统	Windows 10 64 位 版
处理器	Intel 酷 I5 四核 3.0GHz 及 上 CPU, 或 AMD 同 能 CPU
内存	16GB 及 上
卡	独立 卡, 存 4G 及 上
端口	少 1 个串口, 2 个 USB 接口, 1 个千 网络端口
盘空间	固态 盘 (SSD), 容量 500G 及 上
示器	晶 示器, 持 1920* 1080 及 上分辨率

3. 软件环境

比赛软件环境配 情况

软件类型	软件名称	软件版本
操 统	Windows 10	64 位 版
品设计及 撑软件	WPS Office	— —
	Adobe Reader	版
视频 软件	Adobe After Effects CC 2018	64 位 版
	Adobe Premiere CC 2018	64 位 版
	剪	版
频编辑软件	Adobe Audition CC 2018	64 位 版
图 编辑软件	Adobe Photoshop CC 2018	64 位 版
	Adobe Illustrator CC 2018	
视频播放软件	Quick Time	版
	QQ	— —
格式 码软件	格式工厂	— —
输入法	QQ 拼 / 笔输入法	— —
录频软件	EV录频	5.0.7

： 上软件均不联网，且 第三方插件。

(九) 评分办法

1. 评分标准按照岗位要求，全面评价参赛选手综合能力，本着“科学、公正、公平、公开、可操作性强”的原则制定评分标准；
2. 确定评分要素上兼顾三个模块内容。
3. 评分方法：分模块计分，分为百分制；

评分标准

模块	指标	评分要点	分值
模块	策划任务书编写	内容完整 逻辑严谨 表述清晰 可操作和实际	20
		框架内容要素全面，符合要求 逻辑清晰，理解 简明扼要，流畅， 无错别字或语法错误 结合实际，实际操 作具可操作性	0

	成片 果	接	片头、片、片尾 间接	8
			片画面 接	
		术	体 果	16
			风格统	
			画面色调适当	
			镜头 确，立 明	
			画面 接流畅	
			特 围绕 题， 适当	
		创	表 立	12
			剪辑手法	
			声画节	
			画面 果	
特 包				
模块三	反思	确	件命名符合 求	10
			本格式符合 求	
		设计	表 式美观、简洁	
		表达	特色、亮点突出	
			查 题客观，措施可	

4. 竞赛名次按 成绩 分从高到低进 排名。如出 成绩 同 的情况，竞赛模块 、模块二、模块三成绩 和为 成绩。 成绩 同时，模块二成绩高的参赛队名次 前。 成绩和模块二成绩 均 同，模块 成绩高的参赛队名次 前。
5. 成绩复核：为保 成绩评判的 确 ，监督 将对赛 成绩 排名前 30%的所 参赛队的成绩进 复核；对其 成绩进 抽检复核，抽检覆盖率不得低 15%。如发 成绩错 书面方式及时告 裁判长， 裁判长更 成绩并签 确认。复核、抽检错 率超过5%的，裁判 将对所 成绩进 复核。
6. 赛 得分：按 100 分 计分， 成绩经复核 ， 裁判长、监督人 和 裁人 签 确认后公布。

(十) 奖 设

设团体 、二、三等奖， 赛 实际参赛队 数为基数， 、二、

三等奖获奖比例分别为 10%、20%、30%（ 数点后四舍 入）。

（十）申诉 裁

1. 各参赛队对不符合赛 程规定的 器、设备、工、材料、 件、计算机软 件、竞赛使 工具、 品,竞赛裁、赛场管理、竞赛成绩, 及工 人的不规范 为等,可赛 裁 提出申诉,申诉 体为参赛队领队。

2. 申诉启动时,参赛队 赛 裁 递交领队亲笔签 的书面报告。书面报告 对申诉事件的 、发生时间、涉及人 、申诉 据等进 充分、实事求是的 述。非书面申诉不 受理。

3. 提出申诉的时间 比赛结束后(手赛场比赛内容全部完成)2 时内。超过时 不 受理。

4. 赛 裁 接到申诉报告后的 2 时内 复 ,并及时将复 结果 书面 式告 申诉方。申诉方对复 结果仍 ,可 领队 比赛监督 提出申诉, 监督 传达裁结果。

5. 申诉方不得 任何理 拒绝接收 裁结果,不得 任何理 采取过激 为扰乱赛场 。 裁结果 申诉人签收,不能代收,如 定时间和地点申诉人离开,视为 放弃申诉。

6. 申诉方可随时提出放弃申诉。

（十二）安全 案

（ ） 防 案

1. 建立公安、消防部门的调机，保 比赛安全，定 急案，及时处 突发事件。

2. 赛场平面图上 标明安全出口、防通道、警戒区、紧急事件发生时的疏散通道。

(二) 供电 案

1. 成立安全 电保 工 ，保 比赛期间电力供 常，及出 常情况时及时解决 题。

2. 设立 门赛场配电房，配 工 标 配电柜。

3. 实 双 双电 保 措施。

(三) 疗 案

1. 赛场警戒 范围内设 疗保 服 ，提供可能发生的急救、伤口处理等 急服 。

2. 赛场提供 急 疗措施和 防措施，设 护人 的 联，确定对方联 人， 场地安全负 人对口联 。

(四) 设备 案

比赛环境

1. 赛场的布 ，赛场内的器材、设备， 符合国家 关安全规定。

2. 赛场 围 设立警戒 。

3. 格控 参赛 关的 燃 爆 及各类危 品进入比赛场地，不 随便 带书包进入赛场。承办单位 提供保 急 案实施的条 件，必 明确 度和 案，配备急救人 设施。

4. 每个赛场至少提供 1 套备用设备，防止比赛过程中可能出现的技术故障。

5. 配备设备维护工程技术人员，处理设备可能出现的故障，裁判员确认竞赛设备和电脑软件状态，快速识别问题根源并及时采取措施，保证竞赛顺利进行。

6. 竞赛前 2 周，竞赛平台按赛家要求进入赛场，并进行满负荷动态测试连续 24 小时，确保零故障。

7. 赛位电脑配置系统并安装相关软件，进行超过 24 小时不间断的软件操作测试，并竞赛现场提供足够数量的电脑备机。

比赛现场

1. 赛场指定专人负责，对本赛场的安全负全责，发生外情时负责调集救援队和救人，安排场内人员疏散。

2. 设监护人、防人和保安人的联系。

生活条件

1. 比赛期间，组委会统一安排参赛选手和领队食宿。承办单位少数民族的普及化，根据国家有关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的食宿起居。

2. 比赛期间安排的宿地具备宾馆/宿经可。宿舍为宿地的，大赛期间的宿、卫生、食品安全等委员会和提供宿舍的共同努力。

3. 各代表队安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险，对所有选手进行安全教育。

4. 赛 的安全管理除可 采取必 的安全隔离措施外， 格 守国家 关法律法规。

应急处理

比赛期间发生 外事故，发 第 时间报告赛 委会，同 时采取措施避免事态扩大，赛 委会 立即启动 案 解决并报 告赛区 委会。赛 出 大安全 题可 停赛，是否停赛 赛区 委会决定。事后，赛区 委会 大赛 委会报告 情况。

处罚措施

参赛队 成 大安全事故的，取 其获奖 格。

参赛队 发生 大安全事故 患，经赛场工 人 提示、警告 的，可取 其继 比赛的 格。

赛事工 人 违规的，按 的 度 究 任。情节恶劣并 成 大安全事故的， 司法机关 究 法律 任。

(十三) 其它规定

参赛须知

赛场提供比赛 关设备 工具，参赛 手不得私 带赛 规程 规定 外的任何 品。

参赛队须知

1. 参赛队按 大赛赛程安排凭大赛 委会颁发的参赛 和 身份 件参加比赛及 关活动。

2. 比赛前 天 手熟 场地时，各参赛队 规定的时间段进入赛 场熟 环境，禁 带 器材和通 工具等，不得触碰比赛 场设 备。

3. 比赛当天参赛队检录入场时，带赛定品，禁带器件、通工具、编电或料进入赛场，经发立即没收。

4. 比赛时收到开赛号前不得启动操，各参赛队决定分工、工程和时间安排，定工位上完成比赛目，禁弊为。

5. 参赛队提前结束比赛，队长举手示，场裁判记录比赛时间，比赛后，不得进任何竞赛关的操。

6. 参赛队若对竞赛过程，规定的时间内参赛队赛裁工提出书面报告。

参赛选手须知

1. 参赛选手持进入赛场，格守赛场规、操规程和工，保人身及设备安全；服从裁判、听从挥、接受裁判的监督和警示，明比赛。

2. 参赛选手进操比赛前检录。检录时出示本人身份证或护、生和参赛，检录合格后方可参赛。凡未按时检录或检录不合格取参赛格。

3. 本赛共计4时。比赛的时间段内，均为比赛时间，手、食或如厕时间均计算内。手途离开赛场经监考人同并工人全程陪同，擅离开退赛处理，不得继比赛。

4. 竞赛过程，操失或安全事故不能进比赛的，场裁判权该队比赛。

5. 比赛开始30分后，参赛队损坏、失等补领配件，填配件领表，裁判确认同后发放，但会比赛得分。

6. 参赛选手及时存盘，操作不当起死机导致文件丢失的，选手自负。工人（含裁判）不得私操参赛队电脑。竞赛结束按任务书要求提交技术档案。

对参赛队或队违背赛规内容，裁判员有权出裁决。出现的情况，裁工的裁决是最终裁决，任何媒体材料都不参考。

工作人员须知

1. 服从赛委会的领导，遵守道德、坚持原则、按章办事，切实做到恪尽职守，公正、准确、明裁。

2. 高度负责的精神、严肃认真的态度和谨慎的工作作风。熟悉并认真竞赛规程，严格按照规程和有关规定办事。

3. 佩戴工人证卡，穿工人工作服，仪表整洁，举止文明礼貌，接受裁工检查和参赛人员的监督。

4. 参加赛委会的赛前培训。

5. 竞赛期间，保守竞赛秘密，不得向各参赛队领队及选手露、暗示竞赛秘密。

6. 严格竞赛纪律，除参赛选手交代的竞赛事项外，不得向参赛选手暗示解答竞赛有关的题目，更不得向选手进行诱导或提供方便。

7. 实行回避制度，不得与参赛选手及有关人员接触或联系。

8. 坚守岗位，不迟到，不擅自退场。

9. 监督选手遵守竞赛规程和安全操作规程的情况，不得擅自干扰选手竞赛，正确处理竞赛中出现的题目。

10. 坚持公平、公正原则，维护赛场纪律，如实填写赛场记录。

11. 安全突发事件，按 工 案及时 疏散，确保人 安
全。

12. 未经同 不得擅 发布关 比赛的 论，不得私 接受采访。